Appunti di sistemi operativi (24/02/2022)

Link per conoscere attività di ricerca, progetti e tesi: <http://dsg.ce.unipr.it>

Syllabus del corso: <https://cdl-iiet.unipr.it/it/degreecourse/details/180088>

Parziale teoria (primi di maggio)

Lezioni (20 ore)

Esercitazioni (28 ore circa)

Programmazione con chiamate di sistema invece di utilizzare le librerie

Il materiale sarà disponibile su elly, viene regolarmente aggiornato

È fondamentale conoscere il funzionamento dei sistemi operativi per conoscere come le risorse hardware vengono guidate dal sistema operativo, per scrivere un sistema operativo ci sono dei requisiti, i so possono essere proprietari (windows, Mac os), oppure sistemi aperti (Linux).

Nella prova pratica lo studente deve realizzare un programma che soddisfi i requisiti richiesti, le prove sono superate se entrambe le votazioni sono maggiori di 18. Entrambe le prove si svolgono nella stessa giornata.

Cercare di preparare prima la parte teorica e successivamente la parte pratica. Il voto rimane valido fino a febbraio dell’anno successivo.

Durante il corso ci saranno 2 assegnamenti opzionali (uno di teoria, uno di pratica) che aggiungono 1 o 2 punti bonus al voto della relativa prova.

Test di autovalutazione per giudicare la propria preparazione, serve logica applicativa, capire come funzionano le cose.

LINK UTILI:

GAPIL (Guida alla Programmazione in Linux, S. Piccardi): http://gapil.truelite.it/index.html

Unix Programming FAQ: <http://www.faqs.org/faqs/unix-faq/programmer/faq/>

(le domande più frequenti riguardo alla programmazione UNIX)

Unix SOCKET FAQ; http://www.developerweb.net/forum/

domande più frequenti riguardo alla programmazione delle socket UNIX

Non importa molto la distribuzione (e la versione) utilizzata, né la modalità di utilizzo, l'importante è che sia disponibile uno shell, una versione del compilatore gcc, e possibilmente le pagine del manuale

Numerose guide all’installazione (HOWTO) ⇒ cercare con google “guida installazione Linux” – ad es. https://www.linux.it/installare